Для добавления ноля пытался использовать цикл for in:

           for (let key in t) {

                    if (t[key] < 10) {

                        hours.textContent = '0'+ t[key];

                        minutes.textContent = '0'+t[key];

                        seconds.textContent ='0'+ t[key];

                        // console.log ("Свойство  " + key + "  имеет значение  " + t[key])

                    }

                    else {

                        hours.textContent = t.hours;

                        minutes.textContent = t.minutes;

                        seconds.textContent = t.seconds;

                    }

                }

При этом таймер работает некорректно: ноль добавляется к каждому параметру таймера, когда хотя бы одна из переменных таймера меньше 10.

Задачу решил прописав для каждого параметра свое условие

if(t.hours < 10){

                            hours.textContent = '0'+ t.hours;

                        }else{

                            hours.textContent = t.hours;

                        }

                        if(t.minutes < 10){

                            minutes.textContent = '0'+ t.minutes;

                        }else{

                            minutes.textContent = t.minutes;

                        }

                        if(t.seconds < 10){

                            seconds.textContent = '0'+ t.seconds;

                        }else{

                            seconds.textContent = t.seconds;

                        }

Можно ли как-то использовать цикл for in для решения этой задачи, для оптимизации кода?

Андрей

[Андрей](https://www.udemy.com/user/andrei-2965/)   
4 месяца назад

**1**

1. function updateClock() {
2. let t = getTimeRemaining(endtime);
4. for (let key in t){
5. if(t[key] <= 9){
6. hours.textContent = '0' + t.hours;
7. minutes.textContent = '0' + t.minutes;
8. seconds.textContent = '0' + t.seconds;
9. }else{
10. hours.textContent = t.hours;
11. minutes.textContent = t.minutes;
12. seconds.textContent = t.seconds;
13. }
14. }

разве это верно?  при 2:45:4 получится то  02:045:04. разве нет?

вот как надо

1. function updateClock(){
2. let t = getTimeRemaining(endtime);
3. for (let key in t){
4. if(t[key]<=9){
5. t[key]= '0'+t[key];
6. } else {
7. days.textContent = t.days;
8. hours.textContent = t.hours;
9. minutes.textContent = t.minutes;
10. seconds.textContent = t.seconds;
11. }
12. }

Тоже пытался решить этот пункт с помощью цикла for in . В послденем ответе тоже есть недочет, не могу решить его:

при значении секунд от 0 до 9 на экране выводится однозначное число, хотя для часов и минут все работает корректно.

при выводе

console.log(t[key])

однозначные секунды тоже идут с нулем...

Можете подсказать как исправить баг с секундами?

-----------------------------------------------------------------------------

Для решения

1. function updateClock(){
2. let t = getTimeRemaining(endtime);
3. for (let key in t){
4. if(t[key]<=9){
5. t[key]= '0'+t[key];
6. } else {
7. days.textContent = t.days;
8. hours.textContent = t.hours;
9. minutes.textContent = t.minutes;
10. seconds.textContent = t.seconds;
11. }
12. }

**по пункту 4)**

**0**

[Дмитрий](https://www.udemy.com/user/dmitrii-2420/) ·

Assignment 10

 · 2 дня назад

Здравствуйте!

Пытался решить четвертый пункт циклом for in, среди вопросов к этой задаче нашел схожее решение:

1. function updateClock(){
2. let t = getTimeRemaining(endtime);
3. for (let key in t){
4. if(t[key]<=9){
5. t[key]= '0'+t[key];
6. } else {
7. days.textContent = t.days;
8. hours.textContent = t.hours;
9. minutes.textContent = t.minutes;
10. seconds.textContent = t.seconds;
11. }
12. }

Но и в нем есть недочет:

при значении секунд от 0 до 9 на экране выводится однозначное число, хотя для часов и минут все работает корректно.

Но при выводе

console.log(t[key])

однозначные секунды тоже идут с нулем...

Можете подсказать как исправить баг с секундами?

**1 reply**

Following replies

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Instructor  
день назад

**0**

Добрый день. Сейчас в вашем решении логическая несостыковка (по этому кусочку кода): условие проверяет, что если значение ключа будет меньше 10, то модификация просто записывается в объект и дальше не делает никаких операций; если же больше - записывает на страницу.

Я все таки за то, чтобы использовать функцию-помошник как в решении)

Да, действительно.. до этого я не обращал внимания на эту очевидную и грубую несостыковку. Но и вариант

1. for (let key in t){
2. if(t[key] <= 9){
3. hours.textContent = '0' + t.hours;
4. minutes.textContent = '0' + t.minutes;
5. seconds.textContent = '0' + t.seconds;
6. }else{
7. hours.textContent = t.hours;
8. minutes.textContent = t.minutes;
9. seconds.textContent = t.seconds;
10. }
11. }

не работает корректно(добавляет к двухзначному номеру ноль)

Просто интересно: можно ли как-то передать далее из объекта на страницу значение (при значении ключа меньше 10), если пользоваться циклом for in, при условии сохранения простоты кода?